



## **Federação de Futebol 7 de São Paulo – FF7SP**

### **REGULAMENTO OFICIAL**

#### **CAMPEONATO PAULISTA – SÉRIE D - PRINCIPAL MASCULINO**

#### **I - DENOMINAÇÃO, FINALIDADE E EQUIPES PARTICIPANTES.**

**Artigo 01** - O Campeonato Paulista Futebol 7 – Série D, denominado Qualifying nesta temporada de 2024 tem por finalidade congregar, difundir e conquistar seu espaço no cenário nacional e esportivo, como meio de lazer e prática sadia do esporte, sendo tal campeonato o de maior importância dentro do calendário nesta categoria.

**Artigo 02** - A entidade organizadora FF7SP detém todos os direitos relacionados à competição e o seu departamento técnico é o responsável pela organização, realização e elaboração do regulamento e da tabela do campeonato.

**Artigo 03** - O Campeonato Paulista Futebol 7 – Série D, será disputado entre as equipes devidamente inscritas na entidade organizadora.

#### **II - SISTEMA DE DISPUTA**

**Artigo 04** - O Campeonato Paulista Futebol 7 – Séries D será disputado em 05 (cinco) fases:

- a) 1ª Fase;
- b) Oitavas de final;
- c) Quartas de final;
- d) Semifinal;
- e) Final.

# FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DE SÃO PAULO

— [www.ff7sp.com.br](http://www.ff7sp.com.br) —



**1ª Fase** – As 20 equipes da série D que serão distribuídas em sorteio em quatro grupos, sendo que em cada um deles teremos a participação de cinco equipes, tal sorteio será realizado em congresso técnico presencial com a presença dos representantes das equipes no dia 27 de agosto, sendo que todas as equipes jogarão em partidas únicas contra as demais equipes do mesmo grupo, sendo que cada uma das equipes disputará 4 partidas. Classificarão para as oitavas de final as dezesseis melhores classificadas em classificação geral desta 1ª fase obedecendo os critérios de desempate descritos no **artigo 05** deste regulamento.

**Oitavas de final** – As 16 equipes classificadas na 1ª fase para as oitavas de final jogarão em partidas de ida e eliminatória conforme os confrontos determinados em congresso técnico e que seguirão a classificação geral da competição na 1ª fase e que se formarão da seguinte maneira:

**Confronto 01** - (1º melhor colocado no geral X 16º melhor colocado no geral);

**Confronto 02** - (2º melhor colocado no geral X 15º melhor colocado no geral);

**Confronto 03** - (3º melhor colocado no geral X 14º melhor colocado no geral);

**Confronto 04** - (4º melhor colocado no geral X 13º melhor colocado no geral);

**Confronto 05** - (5º melhor colocado no geral X 12º melhor colocado no geral);

**Confronto 06** - (6º melhor colocado no geral X 11º melhor colocado no geral);

**Confronto 07** - (7º melhor colocado no geral X 10º melhor colocado no geral);

**Confronto 08** - (8º melhor colocado no geral X 9º melhor colocado no geral).

**Vantagem:** As oito melhores equipes classificadas jogarão pelo empate no tempo normal da partida para se classificarem para a próxima fase.

**Quartas de final** – As 08 equipes classificadas nos confrontos das oitavas de final jogarão em partidas eliminatórias conforme os confrontos determinados abaixo da seguinte maneira:

**Confronto 09** - (Vencedor do confronto 01 X Vencedor do confronto 08);

**Confronto 10** - (Vencedor do confronto 02 X Vencedor do confronto 07);

**Confronto 11** - (Vencedor do confronto 03 X Vencedor do confronto 06);

**Confronto 12** - (Vencedor do confronto 04 X Vencedor do confronto 05).

# FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DE SÃO PAULO

— [www.ff7sp.com.br](http://www.ff7sp.com.br) —



**Vantagem:** Em caso de empate, o vencedor do confronto será conhecido após as cobranças de pênaltis (03) na primeira série e depois cobranças alternadas caso seja necessário. No caso de uma equipe vitoriosa no confronto estará classificada para as semifinais.

**Semifinal** – As quatro equipes classificadas nas quartas de final jogarão em partidas únicas e eliminatórias da seguinte maneira:

**Confronto 13** - (Vencedor do confronto 09 X Vencedor do confronto 12);

**Confronto 14** - (Vencedor do confronto 10 X Vencedor do confronto 11).

**Vantagem:** Em caso de empate, o vencedor do confronto será conhecido após as cobranças de pênaltis (03) na primeira série e depois cobranças alternadas caso seja necessário. No caso de uma equipe vitoriosa no confronto estará classificada para a final.

Caso tenhamos transmissão de **TV** a disputa de shoot-out irá diretamente para a série alternada, ou seja, (01 X 01), e as equipes serão avisadas antes do início do confronto.

Caso a partida tenha transmissão de internet ou não tenha transmissão a disputa de shoot-out será realizada no primeiro momento em série de 03 (três) cobranças para cada equipe e permanecendo o empate partimos para série alternada (01 X 01).

**Final** – As duas equipes vencedoras das semifinais disputarão a grande Final em jogo único e o vencedor da partida será declarado Campeão do **Campeonato Paulista Futebol 7 – Série D**.

**Vantagem:** Nessa Fase não teremos vantagem para nenhuma das equipes e em caso de empate haverá cobranças de shoot-out até conhecermos a equipe vencedora com o mesmo procedimento adotado nas quartas de final e semifinais.

**Artigo 05** - Os critérios de classificação e desempate são os seguintes, pela ordem:

- a) PG – Pontos Ganhos;
- b) V – Vitórias;
- c) E – Empates;
- d) D – Derrotas;
- e) SG – Saldo de Gols;

# FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DE SÃO PAULO

— [www.ff7sp.com.br](http://www.ff7sp.com.br) —



- f) GP – Gols Pró;
- g) GC – Gols Contra;
- h) CV – Menor número de cartões vermelhos;
- i) CA – Menor número de cartões amarelos;
- j) WO – Equipe que não possuir WO;
- k) CD – Confronto Direto;
- l) S – Sorteio.

**PARÁGRAFO ÚNICO** - A vitória somará 03 pontos, empate 01 ponto e a derrota 00 ponto.

## **III - DO PERÍODO DE REALIZAÇÃO:**

**Artigo 06** - As partidas serão disputadas conforme tabela no site oficial do evento ([www.ff7sp.com.br](http://www.ff7sp.com.br)) sendo disputadas entre setembro a dezembro de 2024.

**PARÁGRAFO 1º** - Caso haja necessidade, poderão ser alteradas as datas e locais pela organização.

**PARAGRAFO 2º** - A critério das emissoras de televisão e da entidade organizadora poderão haver alterações na tabela, EM CASOS DE JOGOS OFICIAIS DA SELEÇÃO PAULISTA e SELEÇÃO BRASILEIRA, de nossa entidade ou entidade que somos filiados. A entidade organizadora PODERÁ ALTERAR O JOGO SEM A NECESSIDADE DE CONSULTAR AS EQUIPES, sempre informado com uma antecedência de 02 dias ou 48 horas por meio de ofício da entidade organizadora via e-mail e/ou ligação/mensagens em aplicativos de conversa para o responsável da equipe.

**PARÁGRAFO 3º** - Após publicada no site a tabela só será alterada em três casos:

- 1 – Solicitação de algum canal de TV para realizar a transmissão de alguma partida;
- 2 – A critério da organização;
- 3 - Motivo de força maior (desastre da natureza, conflitos e outros casos similares).

## **IV - DAS INSCRIÇÕES DAS EQUIPES E PAGAMENTOS:**



**Artigo 07** - A confirmação da inscrição será mediante o pagamento da taxa no valor de R\$ 1.500,00 (Hum mil e quinhentos Reais), junto com a entrega da Ficha de Inscrição/Contrato de Adesão original com a devida documentação e a taxa de jogo por equipe de R\$ 220,00 (Duzentos e vinte Reais), onde a taxa de jogo da 1ª e 4ª partidas deverá ser pagas via PIX sempre antes de 72 horas da 1ª partida e caso não seja cumprido este prazo, a equipe deverá pagar em dinheiro, ao mesário do jogo, antes do início da partida, lembrando que a taxa da 2ª partida deverá obedecer o mesmo prazo de 72 horas, assim como as partidas eliminatórias.

**Artigo 08** - A Ficha de Inscrição/Contrato de Adesão deverá ser devolvida, devidamente preenchida, com todos os dados do clube, assinada pelo responsável, com firma reconhecida.

**Artigo 09** - A equipe que desistir ou for eliminada da competição por WO deverá pagar uma multa de R\$ 18.000,00 (Dezoito mil reais), 05 (cinco) dias após o ocorrido.

## **V - DAS INSCRIÇÕES DE ATLETAS:**

**Artigo 10** - Cada equipe deverá inscrever um mínimo de 07 atletas, sendo que o número máximo será de 25 atletas.

**PARÁGRAFO 1º** - As equipes receberão um login e uma senha para realização desses cadastros de maneira totalmente online.

Para que atletas e membros de comissão técnica tenham condições de jogo, é necessário que a equipe faça seu cadastro e inclusão na mesma até as 11:59:59 da quarta feira anterior a data da partida/rodada que o atleta tem a intenção de atuar, respeitando sempre o período de inscrição.

O prazo FINAL de inscrições para a competição termina em **11:59:59 anteriores a partida da 3ª rodada de cada equipe** e após esse período **NENHUM** atleta poderá/será inscrito na competição.

**Artigo 13 – § 1º** - Um ATLETA e/ou MEMBRO DA COMISSÃO TÉCNICA só poderá atuar por uma equipe durante todo o campeonato, não havendo transferência durante a competição, não podendo ocorrer o acúmulo de funções, por exemplo, um indivíduo inscrito como ATLETA poderá atuar somente como ATLETA e um MEMBRO DA COMISSÃO TÉCNICA poderá atuar somente



como COMISSÃO TÉCNICA, não sendo permitido o acúmulo de função. O atleta inscrito como jogador e atuar na Série B não poderá se transferir para equipes das Séries A ou C.

**Artigo 14** – Não haverá cancelamento, substituição ou transferência de atletas após o registro na entidade organizadora.

## **VI - DAS PARTIDAS:**

**Artigo 15** - As partidas serão regidas de acordo com as regras oficiais do Futebol 7 e serão disputadas nos complexos Paris Arena e Paris Play (Av. Marques de São Vicente, 2477) conforme tabela previamente publicada.

**Artigo 16** - Toda equipe deverá apresentar antes de cada partida ao representante da entidade organizadora:

Atletas com camisas idênticas e numeradas, calções e meias idênticas e caneleiras, obrigatoriamente e com a documentação exigida pela competição. (RG, Passaporte, Carteira de Trabalho, Carteira de órgão de Classe e Carteira da FF7SP), todas deverão estar dentro do vencimento das mesmas e os documentos oficiais poderão ser físicos ou digitais;

Relação de atletas acompanhada do nº da camisa (PRÉ - SÚMULA), com a devida documentação 30 minutos antes do horário da partida marcado na tabela. c) Tarja de capitão;

Camisa de Goleiro reserva numerada, e em caso de goleiro linha a camisa deve ter o mesmo número do atleta que irá exercer a função e de cor diferente da sua equipe e da equipe adversária;

Duas bolas oficiais de Futebol 7 para aquecimento;

Coletes em cor diferenciada do uniforme para os atletas reservas/aquecimento; que devem ser entregues na mão do atleta substituído, caso isso não ocorra o mesmo poderá receber sanções e/ou falta pessoal.

# FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DE SÃO PAULO

— [www.ff7sp.com.br](http://www.ff7sp.com.br) —



Comissão Técnica devidamente uniformizada, podendo estar trajados de bermudas na altura dos joelhos, meias cano longo/soquete e tênis ou chuteira de 7, a bermuda deverá ser obrigatoriamente padronizada e com o brasão da equipe.

**PARÁGRAFO 1º** – Não será permitida a entrada em campo de qualquer membro da equipe (comissão técnica ou atleta) com vestimenta (qualquer um dos itens) alusiva a qualquer outra modalidade esportiva ou outra equipe/time, que não a que está representando. A Comissão técnica deverá estar toda padronizada, podendo ser de bermuda ou calça de agasalho ou calças compridas IDÊNTICAS.

**PARÁGRAFO 2º** – A equipe postada do lado esquerdo da tabela é considerada para efeitos de uniforme, a “mandante do jogo”, ou seja, a mesma deverá obrigatoriamente utilizar seu uniforme nº 01 o tradicional que todas as equipes conhecem, sendo de responsabilidade da equipe adversária entrar em campo sem que nenhum item (camisa, calção e meião) do uniforme coincida com a cor do time mandante, havendo esta coincidência, o jogo, e caso aja condições será realizado e equipe “visitante” será multada em R\$500,00 (Quinhentos Reais).

**PARÁGRAFO 4º** – Será concedido o tempo de 05 (cinco) minutos, além dos demais já estabelecidos neste Regulamento, para a equipe providenciar uma camisa reserva de goleiro;

**PARÁGRAFO 5º** - As equipes que ao entregar a Pré-Súmula com número inferior aos 15 atletas permitido para atuar no jogo, poderão completar este número até antes do início do 01º tempo.

**PARÁGRAFO 6º** Por jogo poderão permanecer em quadra o máximo de 15 atletas e 03 membros da comissão técnica por equipe, podendo este número ser completado antes do início da partida. Após a autorização do árbitro para o início da partida nenhum atleta (que por algum motivo não estava no campo de jogo ou chegou após a autorização do árbitro), poderá participar da partida.

**Artigo 18** - Somente o árbitro no local, ou comunicado oficial da entidade organizadora poderá adiar a realização da partida.

**Artigo 19** - A equipe é obrigada a entregar a PRÉ – SÚMULA (formulário próprio que faz parte deste regulamento) 30 minutos antes do horário marcado na tabela e todos outros itens do

# FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DE SÃO PAULO

— [www.ff7sp.com.br](http://www.ff7sp.com.br) —



**Artigo 16** até 15 minutos antes do horário marcado na tabela; após este prazo a equipe pagará uma multa descrita **Artigo 23**.

**PARÁGRAFO 1º** - O início do jogo deverá ocorrer no horário marcado em tabela, ou até 15 minutos além deste horário, sendo que as equipes fora da Grande São Paulo têm a tolerância de mais 15 minutos, ou seja, equipes de fora da Grande São Paulo tem 30 minutos de tolerância. Em jogos transmitidos por todo e qualquer veículo de comunicação (TV, Internet, Rádio) a tolerância será determinada pela organização do evento.

Caso alguma **equipe já tenha efetuado a entrega** dos documentos, mas não se encontre em condições de iniciar o jogo dentro deste prazo, a mesma será considerada perdedora por D.T. (Derrota Técnica), desde que seja comprovada fisicamente a presença dos 07 atletas inscritos e em condições de jogo na mesa do representante do jogo. Caso a equipe não comprove a presença física dos atletas será considerada perdedora por W.O. Entende se por D.T.: Mantem-se o placar do jogo, zero X zero, e os pontos serão computados para a equipe que tinha e dava condições de jogo.

**PARÁGRAFO 2º** - A equipe que perder 02 partidas por WO, será eliminada automaticamente do campeonato, ficando todos os seus resultados na competição, em 02 X 00 e cobrada à multa conforme especificado no **Artigo 23 e/ou REGIMENTO DE TAXAS 2024**, além disto, a **equipe e seus jogadores ausentes na ocasião do W.O não poderão participar dos eventos organizados pela FF7SP e CF7B pelo período de 1 (um) ano, sendo que os atletas podem ser liberados mediante quitação da dívida, se houver deixado pela equipe.**

**PARÁGRAFO 3º** - Da equipe que perder por WO, será retirado **03 (três) pontos da classificação geral**, e será cobrada a multa conforme especificado no **Artigo 23** e o placar para efeitos estatísticos ficará em **02 x 00** para a equipe adversária.

**PARÁGRAFO 4º** - Será cobrada das equipes a multa de R\$20,00 (Vinte Reais), caso a equipe entregue apenas os documentos SEM a PRÉ-SÚMULA, conforme especificado no **Artigo 23**. Em caso de reincidência a multa será dobrada, ou seja, na segunda vez que a equipe entregar apenas os documentos sem a pré-súmula a multa será de R\$ 40,00 (quarenta reais) e assim sucessivamente.

# FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DE SÃO PAULO

— [www.ff7sp.com.br](http://www.ff7sp.com.br) —



**PARÁGRAFO 5º** - Uma partida só poderá ser suspensa ou deixar de ser realizada quando ocorrerem os motivos seguintes e desde que seja impossível a sua continuidade:

- a) Falta de garantias, possivelmente verificadas;
- b) Distúrbios graves ou conflitos que afetam a sua comodidade;
- c) Falta de luz, alheia à vontade da equipe mandante;
- d) Mau estado do piso que possa tornar o jogo impraticável ou perigoso;

**PARÁGRAFO 6º** – Transferidos, paralisados ou suspensos definitivamente um jogo por motivo alheio à vontade das equipes disputantes e da arbitragem, teremos três posicionamentos:

- Será marcada nova data para a realização do jogo, com seu tempo normal, caso o jogo em questão tenha sido paralisado/suspense até antes do término do primeiro tempo;
- Será marcada a continuação da partida em questão caso no momento da paralisação do jogo já tenha sido encerrado o primeiro tempo da partida;
- Será dado como encerrada a partida em questão, caso a paralisação/suspensão do jogo ocorra após os 20 minutos do segundo tempo;

**Em todas essas situações serão levados em consideração os relatórios dos oficiais de arbitragem e delegados/membros da entidade organizadora envolvidos nessas partidas.**

**PARÁGRAFO 7º:** - Em todos os casos do **PARAGRAFO 6º** só poderão participar dos jogos a serem remarcados, os atletas que já estavam participando da partida quando ela foi paralisada.

## **VII - DA PREMIAÇÃO:**

**Artigos 20** - Ficam instituídos os seguintes prêmios para o Campeão do “Campeonato Paulista Futebol 7 – Série D” - Categoria Principal:

- 1º colocado - Troféu e medalhas a todos inscritos;
- 2º colocado - Troféu e medalhas a todos inscritos;
- Artilheiro – Troféu;

# FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DE SÃO PAULO

— [www.ff7sp.com.br](http://www.ff7sp.com.br) —



- Rei das Assistências – Troféu;
- Defesa menos vazada – Troféu;
- Craque da Competição – Troféu.

**PARÁGRAFO 1º** - O critério para desempate na premiação de artilheiro e goleiro menos vazado será: o atleta que estiver na equipe com a melhor classificação final, caso seja dentro da mesma equipe o de mais idade receberá a premiação. No caso do goleiro a premiação é feita para a equipe **que estiver entre as quatro primeiras colocadas, fazendo uma média da quantidade de jogos pelos gols.**

**PARÁGRAFO 2º** - Atleta suspenso pela Comissão de Disciplinar e justiça, ou expulso da partida, não poderá participar da festa de entrega de troféus e medalhas. A premiação será entregue única e exclusivamente às pessoas registradas em súmula.

## **VIII - DAS INFRAÇÕES DISCIPLINARES**

**Artigo 21** - As questões de infração disciplinar cometidas por pessoas físicas ou jurídicas durante a realização dos campeonatos organizados da entidade organizadora serão resolvidas de acordo com as determinações contidas no Código Brasileiro de Justiça Desportiva- CBJD (Resoluções 01/2003, 11/2006 e 29/2009, todas do CNE do Ministério do Esporte), a disposição no site eletrônico do Ministério dos Esportes.

**Artigo 22** - Ficam instituídas as seguintes penalidades para infrações disciplinares por parte de atletas, técnicos e massagistas, médicos, fisicultores, ou qualquer outra pessoa registrada na equipe, não sendo necessário julgamento disciplinar pelos órgãos judicantes da entidade organizadora:

- 03 cartões amarelos - suspensão automática de 01 jogo.
- 01 cartão vermelho - suspensão automática de 01 jogo.

**PARÁGRAFO 01º** - Os cartões serão zerados ao final da 1º fase da competição.

**PARÁGRAFO 02º** - Os punidos na forma deste artigo deverão cumprir a suspensão automática no primeiro jogo subsequente à aplicação do cartão disciplinar;

# FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DE SÃO PAULO

— [www.ff7sp.com.br](http://www.ff7sp.com.br) —



**PARÁGRAFO 03º** - Um cartão não anula os outros cartões. Exemplo: um atleta que receber na mesma partida o 3º amarelo e 1º vermelho, cumprirá 02 jogos.

**PARÁGRAFO 04º** – A responsabilidade no acompanhamento/controle na contagem dos cartões disciplinares aplicados é da própria equipe, nos termos das cópias das súmulas entregues ao final das partidas e dos informativos disponibilizados no site do campeonato pela organização, não cabendo nenhuma reclamação relacionada a esse fato. Caso uma equipe promova a escalação irregular de algum atleta, esta perderá eventuais pontos conquistados na partida e a equipe adversária será declarada vencedora pelo placar de 2x0, além do pagamento de multa no valor de R\$ 2.000,00 (dois mil reais) por atleta irregularmente escalado. Para os fins do disposto neste parágrafo, será considerado “escalado” o atleta que constar na súmula da partida, não importando se participou efetivamente da partida ou não.

**PARÁGRAFO 05º** - A comissão disciplinar analisará as súmulas e relatórios das partidas e denunciará toda e qualquer observação realizada em referidos documentos que venha a entender como infração desportiva. O julgamento será realizado de acordo como CBJD, e as partes serão intimadas na forma deste regulamento, podendo se defender e recorrer, na forma da norma vigente.

**PARÁGRAFO 06º** - Todas as pessoas devidamente registradas na entidade organizadora serão passíveis sofrer penalidade disciplinar desportiva, na forma do art. 1º. do CBJD **ESTANDO OU NÃO DENTRO DE CAMPO.**

**PARÁGRAFO 07º** - Todo e qualquer denunciado serão citados no prazo mínimo de 03 (três) dias de antecedência à sessão de julgamento, em observância ao princípio da ampla defesa, a fim de que possam comparecer à referida sessão e apresentarem defesa caso assim o desejarem.

**PARÁGRAFO 08º** - Serão entendidas como reincidência as punições sofridas pelo atleta nos últimos 12 (doze) meses;

**PARÁGRAFO 09º** – A equipe ou o atleta devidamente registrado, que for beneficiado por qualquer decisão da JUSTIÇA COMUM seja ela requerida por parentes, amigos, dirigentes, torcedor, será automaticamente ELIMINADO (A) do campeonato ficando ainda sujeita as sanções previstas no Código Disciplinar da entidade organizadora;

**PARÁGRAFO 10º** – **ATOS DE VANDALISMO (DANOS MATERIAIS):** Ficam desde já

# FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DE SÃO PAULO

— [www.ff7sp.com.br](http://www.ff7sp.com.br) —



comunicados, que os clubes e seus representantes, são responsáveis financeiramente por qualquer ato de vandalismo praticado por **QUALQUER MEMBRO DE SUA EQUIPE, INCLUSIVE RESERVAS E TORCIDA**, nos locais onde serão disputados os jogos deste Campeonato, devendo arcar com os custos que podem ser cobrados tanto pelo clube/local prejudicado como pela entidade organizadora do evento.

**Artigo 23** – Ficam instituídas as seguintes multas para infrações cometidas por atletas, técnicos, massagistas ou equipes:

1. 1º WO = R\$3.000,00 (Três Mil Reais);
2. D.T. = R\$500,00 (Quinhentos Reais);
3. Notícia de Infração – R\$500,00 (Quinhentos Reais)
4. Não entrega do formulário PRE-SÚMULA R\$ 20,00 (Vinte reais); A multa será dobrada em caso de reincidência. Em caso de reincidência a multa será dobrada, ou seja, na segunda vez que a equipe entregar apenas os documentos sem a pré-súmula a multa será de R\$ 40,00 (Quarenta Reais) e assim sucessivamente.
5. Multa na coincidência dos uniformes R\$500,00 (Quinhentos Reais);
6. Multa por não apresentação da bola R\$150,00 (Cento e cinquenta Reais) e a equipe receberá uma bola nova da entidade organizadora.
7. Multa por não apresentação de coletes R\$200,00 (Duzentos Reais) e a equipe receberá um jogo com 08 coletes novo da entidade organizadora.
8. Multa por não apresentação de tarja de capitão R\$20,00 (Vinte Reais) e a equipe receberá uma tarja nova da entidade organizadora.
9. Eliminação do Campeonato por WO, Desistência e Abandono: R\$18.000,00 (Dezoito Mil Reais);
10. Multa por tumulto durante jogo transmitido por todo e qualquer veículo de comunicação R\$ 20.000,00 (Vinte Mil Reais)
11. Multa por WO ou DT em jogo transmitido por todo e qualquer veículo de comunicação R\$ 40.000,00 (Quarenta Mil Reais)
12. Multa por escalação irregular de atleta: R\$ 2.000,00 (Dois mil reais) por atleta.

**PARÁGRAFO 1º** - Na reincidência, as multas serão dobradas.

# FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DE SÃO PAULO

— [www.ff7sp.com.br](http://www.ff7sp.com.br) —



**PARÁGRAFO 2º** - A organização será responsável por enviar o aviso de cobrança e informar o representante da equipe acerca da existência do débito, bem como sobre a forma como o qual deverá ser quitado.

**PARÁGRAFO 3º** - O não pagamento das multas/taxas e mensalidades de atletas, dirigentes ou entidades, com a entidade organizadora, impossibilitarão a participação ou início do jogo.

**PARÁGRAFO 4º** - O não pagamento e por consequência, a não realização da partida por causa de uma equipe, a outra automaticamente receberá os pontos da partida, sendo que a equipe derrotada poderá ser penalizada com um D.T. ou W.O., cabendo esta definição única e exclusivamente a entidade organizadora.

## **IX - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:**

**Artigo 26** - À equipe inscrita caberá a responsabilidade dos exames médicos e assistência médica a seus atletas e comissão técnica, antes, durante e depois das partidas.

**PARÁGRAFO ÚNICO** – Ao inscrever-se neste Campeonato, tanto as equipes como seus componentes (atletas e comissão técnica), tornam-se cientes de que o mesmo será divulgado pelas mídias: escritas, radiofônicas, e televisivas, e concordam em ceder seus respectivos direitos de imagem e voz (direitos de arena) à organizadora do evento, ficando desde já autorizada a repassar os citados direitos a qualquer emissora de TV, Rádio ou similar e/ou todos e quaisquer meios de comunicação, pelo prazo de 10 anos. A comunicação deste PARÁGRAFO para os atletas e membros da Comissão Técnica envolvidos é de responsabilidade do representante da equipe que assinou a ficha de inscrição e não da entidade organizadora.

**Artigo 27** - A entidade organizadora não se responsabilizará por acidentes ocorridos com participantes do torneio, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas, sendo tal responsabilidade das equipes envolvidas.

**Artigo 28** - As arbitragens estarão a cargo da entidade organizadora.

**PARÁGRAFO ÚNICO** – Todas as dúvidas, reclamações, sugestões e outras, referente à arbitragem deverão ser manifestadas por escrito, única e exclusivamente pelo representante da equipe e

# FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DE SÃO PAULO

— [www.ff7sp.com.br](http://www.ff7sp.com.br) —



encaminhada ao Departamento de Arbitragem desta entidade organizadora e o prazo para registrar a reclamação é de 24 horas após o término da partida.

**Artigo 29** - A locação de campos estará a cargo da entidade organizadora, ou a entidade designará mando de jogo.

**PARÁGRAFO 1º** – As equipes que possuem campo em condições de receber jogos deste evento deverão disponibilizar pelo menos o tempo suficiente para realização de 02 jogos consecutivos, sendo que as despesas de locação e outros itens correm por conta da equipe. Caso a equipe opte em fazer apenas 01 jogo será cobrado da mesma o valor de duas partidas.

**Artigo 30** - Os oficiais de arbitragem, delegados, membros da entidade organizadora, legais ou nomeados por ela, entregarão relatórios até o primeiro dia útil após o jogo, sendo agressões físicas e/ou morais aos mesmos, até 24 horas após a realização da partida, passíveis de punições.

**Artigo 31** - Todas as equipes devidamente inscritas quando detectar um erro ou algum problema tanto técnico como disciplinar poderá notificar a organizadora do evento com uma **NOTICIA DE INFRAÇÃO**, ou seja, um ofício, um documento apontando o erro/equívoco encontrado, devendo para tanto recolher a taxa de tal procedimento, devidamente descrita no Artigo 23, sendo que, se tal **NOTICIA DE INFRAÇÃO** for procedente a importância será devolvida. Não haverá procedimento algum da organizadora do evento caso não seja cumprido à risca este artigo.

**Artigo 32** - Fica a cargo da entidade organizadora toda divulgação do evento em jornais, revistas, rádios ou televisão, internet e qualquer e todos outros meios de comunicação.

**Artigo 33** - Toda comunicação, citação, intimação, convite, e outras dirigidas às equipes serão realizadas através de um grupo de e-mail, ligação ou mensagens em aplicativos de conversa com todas as equipes cadastradas na entidade, sendo enviado na forma de “CÓPIA OCULTA”.

**PARÁGRAFO 1º** - Caso haja necessidade de se enviar um e-mail, os dados utilizados serão sempre aqueles informados na FICHA DE INSCRIÇÃO DA EQUIPE, não cabendo às equipes alegação/recurso por desconhecimento de comunicados ou alegação de não recebimento de tais e-mails. **Salientamos que o bloqueio de nossos endereços por parte das equipes não caracteriza o não recebimento dos mesmos.**

# FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DE SÃO PAULO

— [www.ff7sp.com.br](http://www.ff7sp.com.br) —



**Artigo 34** - As interpretações e casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pelos departamentos competentes da entidade organizadora respeitando as leis que regem a modalidade. Não serão aceitas reclamações nos locais de jogos, e as mesmas deverão ser feitas por escrito e endereçado à entidade organizadora.

**Artigo 35** - Todos os participantes serão considerados conhecedores do regulamento, regras, regimento de taxas, código desportivo e leis oficiais do Futebol 7, não cabendo reclamação por este motivo.

**Artigo 36** - Este regulamento foi discutido e elaborado pela entidade organizadora em acordo com as equipes participantes realizado no congresso técnico ocorrido no dia 05 de setembro de 2023 as 19 horas na Paris Arena, sendo convidadas todas as equipes e compareceram os representantes das equipes

**Artigo 37** – Todas as equipes deverão preencher a ficha de inscrição de equipe/contrato de adesão que são partes integrantes deste regulamento, que é o único documento que garante a inscrição da equipe.

**Artigo 38** – Regimento/Cartilha – Atletas e Equipes

1. Apresentar a documentação na mesa do representante do jogo, com a PRÉ-SÚMULA, devidamente preenchida 30 minutos ANTES do horário do jogo marcado na tabela, a partir do momento que a PRÉ-SÚMULA for entregue a mesma não poderá ser alterada, e o jogo deverá ser obrigatoriamente ser iniciado conforme consta neste formulário.
2. Estar pronto para entrar na quadra, com a equipe já aquecida, 15 minutos antes do horário do jogo marcado na tabela.
3. A equipe se compromete a entrar em campo para jogo devidamente uniformizado com o uniforme oficial da equipe e demais acessórios obrigatórios, a palavra **UNIFORME QUER DIZER: IDÊNTICO, QUE NÃO VARIA** isto serve para todos os itens do mesmo (Camisa, Calção e Meião).
4. Comissão técnica devidamente uniformizada, sendo terminantemente proibida a indicação de outro esporte/modalidade ou outra equipe em seu uniforme.
5. Será exigida uma POSTURA DE RESPEITO E ORGANIZAÇÃO das equipes dentro e fora de campo, atitudes de indisciplina serão severamente punidas.
6. Banco de reservas permanecerem sentados ou aquecendo utilizando colete de cor diferente da cor predominante das equipes em questão, sob pena de punição, a única pessoa que pode

# FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DE SÃO PAULO

— [www.ff7sp.com.br](http://www.ff7sp.com.br) —



permanecer em pé para passar instruções é o técnico da equipe, nenhum outro membro da comissão técnica poderá permanecer em pé, sob pena de punição.

7. Cada equipe deverá se apresentar com duas bolas oficiais do campeonato, sendo terminantemente proibido entrar em campo com bola de outra marca que não a utilizada pela entidade organizadora do evento.
8. Como determinado anteriormente à equipe deverá entrar em campo já aquecida pronta para o jogo.
9. Terminantemente proibido tirar a camisa, calção, chuteira e meião durante ou após o término da partida ou quando da expulsão. Quando estiver dentro de campo.
10. Com temperaturas baixas, os atletas do banco de reservas poderão utilizar agasalhos padronizados da equipe, sendo terminantemente proibido utilizar tipos de agasalhos diferentes.
11. A equipe visitante, lado direito da tabela, que troca de uniforme caso haja coincidência nas cores.

***Nós da FF7SP - Federação de Futebol 7 do Estado de São Paulo desejamos a todos os atletas, membros de comissão técnica, diretores, prestadores, colaboradores, árbitros e torcedores uma excelente competição.***

**Federação de Futebol 7 de São Paulo – FF7SP**